



Devine le son des instruments de musique, le bruit des animaux, les jingles publicitaires, la voix des chanteurs...

Prenons l'exemple des instruments de musique :

Des cartes représentant divers instruments de musique sont distribuées aux différents joueurs. Ces cartes sont munies d'un code couleur, par exemple pour la carte guitare : **rouge bleu**



Un petit boîtier électronique simple, muni de 3 touches réalise les fonctions suivantes :



Un air de musique est joué avec un instrument pris au hasard,



Repeat : répétition du dernier air de musique,



Une fois qu'un joueur pense avoir reconnu l'instrument de musique et pose la carte correspondante sur la table, cette touche permet de vérifier si sa réponse est exacte.

Démonstration de la maquette en vidéo

avec des joueurs factices



Possibilité, sans changer le nombre de touches, pour garder un fonctionnement simple, de :

- . sélectionner la langue (Français, Allemand, Anglais...) pour prononcer les couleurs du code de vérification, utile si ce produit est également destiné à l'export,
- . choisir la nature des sons (instruments de musique, animaux...) qui peuvent être tous stockés dans la mémoire et qui permet de commercialiser des cartes complémentaires.



© INPI n° DSO2025019568
TECSTONE (michel@tecstone.fr)